



Tal y como os prometimos en el Campamento de Navidad, aquí va un breve resumen de lo que tenéis que preparar por patrullas para la próxima reunión (sábado 16 de enero).

Antes que nada...

La AVENTURA es la actividad más importante que realiza la Tropa Ranger. Es la actividad que toda la unidad planea, organiza, trabaja y, por supuesto, disfruta. Esta es VUESTRA actividad, así qué podéis hacer lo que queráis.

Qué pasos seguir...

En primer lugar, os tenéis que reunir por patrullas y pensar qué Aventura os gustaría hacer. Una vez hayáis decidido esto, debéis presentar un Anteproyecto de Aventura. Recordad que para convencer al resto de la Tropa es importante hacer la presentación de una forma original para convencer a los demás.

Anteproyecto de Aventura (con ejemplos del último cto de verano)

- **Título** → tiene que tener un nombre fácil de recordar y atractivo (Ej: Ágora '15)
- **Objetivos** → que queráis marcaros con la actividad (Ej: pasarlo bien, conocer el entorno de Jimera de Líbar, trabajar nuestra imaginación, ¡Y todos los que se os ocurran!)
- **Ambientación** → un hilo conductor, como una historia para la Aventura que vamos a vivir (Ej: somos griegos que tenemos que reconstruir el templo de Zeus porque fue destruido)
- **Personaje Animador** → un peluche, un dibujo de un compañero que nos acompañe durante la actividad (Ej: un templo de cartón)
- **Talleres** → son los diferentes grupos de trabajo que se deben formar para poder trabajar la aventura (Ej: transporte, comida, extrajobs, disfraces...¡Todos los que sean necesarios para que vuestra Aventura se pueda hacer!)
- **Duración** → cuanto tiempo dura la actividad: 1 día, 3 días, 1 semana...
- **Evangelio** → debéis escoger un pasaje de uno de los cuatro evangelios que tenga algo de relación con la actividad que proponéis
- **Materiales Necesarios** → una pelota, disfraces....
- **Presupuesto** → tenéis que hacer un presupuesto general de cuánto costaría la actividad para la tropa (+los resbos) si es necesario transporte, comida...
- **Extrajob** → son las actividades que proponéis para ganar dinero para poder realizar la aventura



Asociación inscrita en el registro de Entidades Religiosas del Ministerio de Justicia con el nº 1898-SE/ C CIF: G-11611613
Aprobado por el pleno de la Conferencia Episcopal Española el 6-VII-1973. Miembro del Movimiento Scout Católico.



Esto es lo primordial que debéis saber ahora mismo, si tenéis dudas contactad con los responsables. El sábado 16 os explicaremos más cosas sobre la Aventura.

¡Siempre Listos!

Kraal Ranger

GRUPO SCOUT SANTO DOMINGO SAVIO
DELEGACIÓN DIOCESANA DEL MOVIMIENTO SCOUT CATÓLICO
C/ María Auxiliadora, nº 2 – 11502 Rota (Cádiz). Tfno.: 686 320 926
Correo: stodomingo@mscjerez.es. Web: <http://www.stodomingsavio.es>